

# Nieuws uit de gemeente Bussum

(Eindredactie: Gooi en Eembode, tel.: 035-6254545)

## Twee Bussumse teams tuffen naar Dakar voor hulpproject Gambia

Voor heel weinig geld een oude (terrein)auto kopen, die zo opknappen dat hij tegen een stootje kan en er dan mee vanuit Amsterdam naar het Afrikaanse Dakar rijden om hem daar achter te laten.

Twee Bussumse teams, die meedoen aan deze Amsterdam-Dakar Challenge deden afgelopen week ter voorbereiding op de lange tocht het gemeentehuis van Bussum aan. Zij werden ontvangen door wethouder Herman Schoon.



foto (gemeente Bussum)

### Stichting Humanitaire Hulp Gambia

Arthur Aalst en Ellen Verlaan deden al eerder mee aan de tocht. Zij stoppen straks niet in Dakar, maar rijden door naar Gambia. Aalst en Verlaan zijn bestuursleden van de Stichting Humanitaire Hulp Gambia, die vorig jaar 18.000 euro subsidie van de gemeente Bussum kreeg om een tuinenproject voor veertig vrouwen en kinderen in Gambia op te zetten.

### Microkrediet

De opzet is dat de vrouwen door middel van dit microkrediet niet alleen groenten verbouwen voor eigen gebruik, maar ook een deel kunnen verkopen op de markt. Aalst en Verlaan gaan in het dorp Kanubeh kijken, hoe het met het moestuinenproject is gesteld. Door water op te pom-

pen met een pomp op zonne-energie en de tuintjes het hele jaar te irrigeren, kunnen jaarlijks wel vier oogsten worden binnengehaald.

### Goede doelen rit

Ook de opbrengst van het andere Bussumse team, bestaande uit Martijn de Groen en Willem-Jan Lock, is bestemd voor de Bussumse stichting. De twee rijden in een oude, opgeknapte Landrover. Hun reisrelaas is starks te volgen via de website [www.discotodakar.nl](http://www.discotodakar.nl). Beide auto's worden straks in Gambia achtergelaten om dienst te doen als vervoermiddel voor non-gouvernementele organisaties. De vier komen met het vliegtuig terug. Andere auto's die meedoen aan de goede

doelen rit (circa honderd) worden geveild. De start van de Amsterdam Dakar Challenge is op 7 november. De rit duurt 22 dagen.